Университет ИТМО, факультет программной инженерии и компьютерной техники

Двухнедельная отчётная работа по «Информатике»: аннотация к статье

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Дата прошедшей лекции | Номер прошедшей лекции | Название статьи/главы книги/видеолекции | Дата публикации (не старше 2021 года) | Размер статьи (от 400 слов) | Дата сдачи |
| 11.09.2024 | 1 | Компьютеры на основе тернарной логики и перспективы их развития | 20.09.2022 | ~1176 | 25.09.2024 |
| 25.09.2024 | 2 | Помехоустойчивое кодирование в подсистеме аутентификации | 19.12.2022 | ~1030 | 09.10.2024 |
| 09.10.2024 | 3 | Регулярные выражения для обнаружения Web-рекламы на основе автоматического скользящего алгоритма | 2021 | ~2790 | 23.10.2024 |
| 23.10.2024 | 4 | Программный модуль для работы с контекстно-свободными грамматиками | 27.06.2024 | ~2187 | 06.11.2024 |
| 06.11.2024 | 5 | Актуальность и необходимость использования офисных пакетов под ОС «Астра Линукс» | 24.10.2024 | ~801 | 20.11.2024 |
| 20.11.2024 | 6 | Набор математических формул в WEB с помощью JavaScript-библиотеки MathJax | 21.06.2023 | ~1409 | 18.12.2024 |
| 04.12.2024 | 7 | Проектирование сервиса визуального программирования для трансляции на язык Promela | 01.04.2021 | ~1455 | 18.12.2024 |

Выполнил(а) Дядев В. А. , № группы *P3131* , оценка

Фамилия И.О. студента не заполнять

|  |
| --- |
| **Прямая полная ссылка на источник или сокращённая ссылка (bit.ly, tr.im и т.п.)**  https://cyberleninka.ru/article/n/proektirovanie-servisa-vizualnogo-programmirovaniya-dlya-translyatsii-na-yazyk-promela/viewer |
| **Теги, ключевые слова или словосочетания (минимум три слова)**  Визуальное программирование, схема, автоматное программирование, SPIN, Promela, верификация |
| **Перечень фактов, упомянутых в статье (минимум четыре пункта)**   1. В настоящее время обостряется необходимость преждевременного обнаружения ошибок в программном обеспечении. 2. Метод проверки моделей – один из самых популярных способов проверки (формальной верификации) свойств программного обеспечения. 3. Визуальное программирование – создание программы без написания кода, при помощи графических объектов. 4. С помощью визуального программирования достаточно легко создавать различные модели и алгоритмы работы систем. 5. Примерами сервисов визуального программирования могут служить Drakon Editor, Unimod, HiAsm, LabVIEW и Flowgorithm. 6. Разрабатываемый сервис «Schema2Promela» представляет собой редактор схем, который переводит их на язык Promela, чтобы впоследствии верифицировать с помощью SPIN. |
| **Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта)**   1. Визуальный подход в программировании позволяет полностью сконцентрироваться на сути задачи, а не на синтаксисе. 2. Сервисы визуального программирования автоматизируют действия программистов и облегчают им работу. 3. Автоматизация формальной верификации позволяет исключить человеческий фактор. |
| **Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта)**   1. Количество визуальных элементов, которые могут быть показаны одновременно, сильно ограничено («предел Дойча»). 2. Визуальный подход не позволяет писать сложные и разветвленные программы. 3. У многих приведенных выше сервисов отсутствует русская локализация, а также прекращена поддержка. |
| **Ваши замечания, пожелания преподавателю *или* анекдот о программистах[[1]](#footnote-1)**  Заходишь на фриланс, а там…  *Ищу web-программиста для постоянной работы. Требования: Хорошее знание HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, PHP, MySQL, ASP.NET, C#, C++, Java, Delphi, Pascal, Basic, машинный код, латынь, анатомия тушканчиков, опыт работы с динозаврами.*  *Оклад: 8000 руб.* |

1. Наличие этой графы не влияет на оценку [↑](#footnote-ref-1)